DEFI AU TAROT

Le jeu comporte quatre joueurs : OUEST, NORD, EST, SUD.

Vous êtes SUD.

Les enchères sont les suivantes :

- PASSE : "BARRE ESPACE" ou ("ENTER" sur Amstrad et TO9-TO8).
- PRISE : "P" (10 Points)
- GARDE : "G" (20 Points)
- GARDE SANS LE CHIEN : "S" (40 Points)
- GARDE CONTRE LE CHIEN : "C" (80 Points)

Après les enchères, appuyez sur une touche.

Si tous les joueurs passent, une nouvelle donne se fait automatiquement.
En cas de PRISE ou de GARDE, le chien apparaît. Appuyez sur une touche.
Si vous n'êtes pas le preneur, le jeu commence (le preneur fait son chien automatiquement).

Si vous êtes le preneur, le chien s'incorpore à votre jeu.

POUR FAIRE SON CHIEN :

Déplacer le curseur à l'aide de la FLECHE DROITE ">" ou GAUCHE "<" et à l'aide des touches "HOME" et "END".
Sortir la carte choisie avec la FLECHE VERS LE HAUT.

(PAS D'ATOUT, PAS DE ROI).

REPONDRE A LA QUESTION POSEE : "VOTRE CHIEN VOUS PLAIT ?"

"O" - OUI , le jeu commence

"N" - NON, vous recommencez votre chien autant de fois que nécessaire.

En cas de garde sans ou contre le chien, le jeu commence directement.

POUR JOUER UNE CARTE : MEMES MOUVEMENTS DE FLECHE QUE POUR FAIRE LE CHIEN.

Après chaque pli, appuyez sur une touche.

LES ANNONCES :

- LA POIGNEE (10 points) OU DOUBLE POIGNEE (20 points) :
  au 1er pli appuyez sur "P" avant de jouer votre carte.
  Si un des autres joueurs possède une poignée, vous la verrez à l'écran.

- JEU BLANC D'ATOUT OU DE POINTS (10 points) :
  s'inscrit automatiquement à l'écran au 1er pli.

POUR CONTINUER, APPUYER SUR UNE TOUCHE.

- PETIT AU BOUT (10 points) :
  s'inscrit automatiquement au joueur ayant remporté le dernier pli.

AU DEBUT DE CHAQUE PARTIE :

- Chacun des joueurs verse automatiquement 5 points au POT (ou MOUCHE).

- Le contrat que vous devez réaliser s'inscrit ainsi que les points que vous accumulez.

A LA FIN DE CHAQUE PARTIE :

- Le contrat à réaliser s'affiche, ainsi que les points acquis.

- Le nom du preneur et ses gains ou pertes s'affichent également.

Suivre les instructions données à l'écran.

SONT COMPTABILISES DANS LES TOTAUX GENERAUX :

LES MONTANTS DE CHAQUE PARTIE

LES ANNONCES (POIGNEE - PETIT AU BOUT)

MISE EN ROUTE :

Pour Compatible PC : Tapez A: puis ENTREE
Tapez ensuite LOADER puis ENTREE.

Pour Amstrad CPC : Tapez "RUN LOADER

Pour Thomson disk : Tapez "RUN LOADER